



## RUSH HOUR

| KAART/SETNR | BEGINTIJD | EINDTIJD | HOE | OPMERKING | HOEVEEL |
|-------------|-----------|----------|-----|-----------|---------|
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |
|             |           |          |     |           |         |

### HOE kwam je tot de oplossing?

- A ik vond de oplossing alleen
- B ik vroeg een hint
- C ik heb samengewerkt met een leerling
- D ik heb samengewerkt met een begeleider
- E ik heb de kaart niet afgemaakt omdat 't daltonuur was afgelopen
- F ik heb de kaart niet afgemaakt omdat de kaart te moeilijk was

### OPMERKING:

Hier schrijf je wat je opviel. Een paar mogelijkheden: ik had al eerder een kaart uit dezelfde categorie (bv beginner) maar deze was makkelijker! ik heb eerst wat geschoven daarna zag ik de oplossing of ik heb erg op de tijd zitten letten misschien zelfs ik wil deze kaart niet afmaken.

### HOEVEEL

hier schrijf je bij benadering het aantal zetten dat je nodig had voor je oplossing

